LES DAMES CHINOISES

De la 2ème à la 4ème année de programme (selon Harmos)

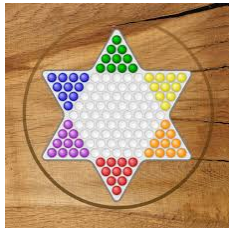
Jeu pour 2, 3, 4, 5 ou 6 joueurs

PER

MSN 11 (espace) ✓	*MSN 11 (géométrie)*	*MSN 15* ✓
MSN 21 (espace)	*MSN 21 (géométrie)*	*MSN 25*
MSN 31 (espace)	*MSN 31 (géométrie)*	*MSN 35*

CT ✓

FG (mitic) ✓



Dames chinoises – Ultimate

Dans ce jeu, les joueurs ont pour but de réaliser des chemins leur permettant de déplacer leurs pions d'un côté à l'autre du plateau de jeu.

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- préparer un chemin permettant de réaliser plusieurs sauts à la suite
- préparer un chemin permettant de réaliser le plus de sauts possibles
- avancer le pion au bout du chemin avant de déplacer un autre pion, ainsi le chemin s'agrandit
- avancer toujours le plus loin possible avec son pion
- choisir le meilleur coup étant donné que :
    * il vaut mieux sauter qu'avancer pas à pas
    * il vaut mieux réaliser deux sauts qu'un seul
    * et ainsi de suite
- ne pas laisser un pion tout seul à l'arrière
- …